**Tema 3. Herramientas digitales para el pensamiento visual**

**ACTIVIDAD 4. PROYECTO FINAL**

**Enunciado**

Proyecto final

**Objetivos**

Como resumen de lo visto en el curso, realizar un proyecto final aplicando alguna de las técnicas de pensamiento visual para contar una historia creada por el alumno.

**Instrucciones/ pistas para su realización**

Como última actividad, te proponemos que elabores un prototipo o artefacto digital como proyecto, que te mostrará el nivel de comprensión y aplicación de los conceptos aprendidos. Los pasos a realizar pueden ser:

1. Elección de la historia y el método de storytelling para contarla.
2. Creación y desarrollo del proyecto mediante el uso de alguna de las herramientas propuestas.
3. Publicación del artefacto digital, promocionándolo en Twitter, a discreción del alumno, con el hashtag #piensaenvisual