



Tema 3. Herramientas digitales para el pensamiento visual

ACTIVIDAD 4. PROYECTO FINAL

Enunciado

Proyecto final

Objetivos

Como resumen de lo visto en el curso, realizar un proyecto final aplicando alguna de las técnicas de pensamiento visual para contar una historia creada por el alumno.

Instrucciones/ pistas para su realización

Como última actividad, te proponemos que elabores un prototipo o artefacto digital como proyecto, que te mostrará el nivel de comprensión y aplicación de los conceptos aprendidos. Los pasos a realizar pueden ser:

1. Elección de la historia y el método de storytelling para contarla.
2. Creación y desarrollo del proyecto mediante el uso de alguna de las herramientas propuestas.
3. Publicación del artefacto digital, promocionándolo en Twitter, a discreción del alumno, con el hashtag #piensaenvisual