

Muñoz Vázquez, Ignacio. 2020. Herramientas de creatividad y metodologías ágiles para la innovación educativa. OpenCourseWare-UNIA (ocw.unia.es). Bajo licencia Creative-Commons Atribución-NoComercial-Compartirlqual 3.0



Herramientas de creatividad y metodologías ágiles para la innovación educativa

¿PARA QUÉ QUIERES INNOVAR?

Enunciado

¿Para qué queremos innovar en el ámbito educativo?

Cada uno se acerca a este mundo de la innovación por diversos motivos, de ahí que sea interesante que reflexionemos y compartamos los ámbitos en los que quieres o crees que has de innovar.

Inicia una discusión con aquellas personas del ámbito educativo que conozcas (en tu entorno informal o en redes sociales) y comparte las inquietudes que tienes en relación a la innovación educativa. Estas preguntas pueden guiarte para realizar tu aportación.

- ¿Por qué quieres incorporar la creatividad y la innovación en tu práctica docente?
- ¿Qué innovaciones buscas implementar en tu ejercicio profesional?
- ¿Qué ámbitos de tu práctica educativa consideras que tienen mayor margen para incorporar elementos creativos e innovadores?

Objetivos

Confrontar de manera reflexiva los contenidos para su aplicación práctica en la realidad del lector

Instrucciones/ pistas para su realización

Esta actividad no tiene una solución concreta, ya que se trata de un ejercicio que va a permitir confrontar los contenidos con la práctica docente individual, de modo que la propia actividad de reflexión debe permitir la maduración de los contenidos que más interés pueden tener para el lector.