



## Herramientas de creatividad y metodologías ágiles para la innovación educativa

### TEST DE AUTOEVALUACIÓN TEMA 3

#### Marca la respuesta correcta

1. El mapa de empatía enfatiza la importancia de los factores humanos en educación  
Seleccione una:

- A. Verdadero
- B. Falso

2. Los 6 elementos del mapa de empatía son:

- 1. Qué ve
- 2. Qué escucha
- 3. Qué piensa y siente
- 4. Qué habla y hace
- 5. Cuáles son sus frustraciones
- 6. A. Con quién se relaciona
- 6. B.Cuál es su historia
- 6. C. Motivaciones

3. Uno de los objetivos del mapa de empatía es la creación de un programa de aprendizaje (Elegir) en clase:

- A. Tradicional
- B. Personalizado
- C. Disruptivo

4. El journey map es una técnica tradicional de educación educativa que permite conocer cómo ha sido la experiencia del alumno para poder efectuar mejoras en el caso en que sea necesario

Seleccione una:

- A. Verdadero
- B. Falso

5. La herramienta que mejor te permite trazar la experiencia que has tenido durante una asignatura y poder marcar las actividades que has realizado se denomina

Seleccione una:

- A. Visual Thinking
- B. Mapa de empatía
- C. Journey Map

6. Los moldes creativos desarrollan la creatividad entre los alumnos y contribuye a que estos sean capaces de enfrentarse a nuevos escenarios y a profesiones que aún están por crearse

Seleccione una:



- A. Verdadero
- B. Falso

7. Un ejemplo muy común de molde creativo utiliza el (Elegir) para quitar seriedad en el aula, sorprender y causar curiosidad en los alumnos, ser mejor asimilado por estos y crear un buen ambiente que ayude a despertar el interés.

- A. Humor
- B. Fármaco
- C. Móvil

8. La imagen central del mapa de empatía corresponde a una persona, esa persona es:

Seleccione una:

- A. El alumno
- B. El profesor

9. Una de las utilidades de Journey Map en el aula es la de presentar los resultados obtenidos en las distintas actividades de la asignatura

Seleccione una:

- A. Verdadero
- B. Falso

10. El ejemplo de las “biblioplayas” corresponde a un molde creativo

Seleccione una:

- A. Híbrido
- B. De Humor
- C. De disrupciones de contexto