



Herramientas de creatividad y metodologías ágiles para la innovación educativa

SOLUCIONARIO TEST DE AUTOEVALUACIÓN TEMA 4

Marca la respuesta correcta

1. ¿Cuál NO es una característica de las metodologías ágiles?

Seleccione una:

- A. Flexibilidad
- B. Adaptabilidad
- C. Rigidez

2. Las metodologías ágiles se crearon para profesionales de software

Seleccione una:

- A. Verdadero
- B. Falso

3. El método Agile da más valor a los procesos y herramientas que a los individuos y sus interacciones

Seleccione una:

- A. Verdadero
- B. Falso

4. Kanban es una palabra japonesa que significa:

Seleccione una:

- A. Tarjetas visuales
- B. Proyectos visuales
- C. Organización

5. El objetivo de XP es el de:

Seleccione una:

- A. Potenciar las relaciones interpersonales
- B. Ninguna de las anteriores es correcta
- C. Controla el avance del trabajo

6. El método Kanban presenta normalmente

Seleccione una:

- A. Tres columnas: tareas por hacer, tareas en progreso y tareas acabadas
- B. Una columna: tareas por hacer
- C. Dos columnas: tareas acabadas y tareas por hacer

7. Las metodologías ágiles se caracterizan por mejorar la comunicación entre equipos y por ello es especialmente útil en entornos virtuales

Seleccione una:

- A. Verdadero
- B. Falso



8. ¿Qué herramienta es especialmente útil para profesores porque permite crear diferentes equipos y asignarles diferentes proyectos?

Seleccione una:

- A. Basecamp
- B. Asana
- C. Kanban

9. (Elegir) es una herramienta similar a Whatsapp que sirve para mejorar la comunicación entre los miembros del equipo:

- A. Kanbanize
- B. Slack
- C. Trello

10. Kanbanize es una herramienta de organización de proyectos que incorpora chats y que permite ver el “cycle time” de cada tarea así como la estadística o progreso del proyecto por días, semanas, meses y años

Seleccione una:

- A. Verdadero
- B. Falso