#WEBINARSUNIA

Autoproducción de vídeos educativos: aspectos prácticos del proceso

Ponente: Daniel López

Conductora: María Sánchez (Innovación UNIA)

Fecha: 04/05/2022

Webinars sobre e-learning, innovación y competencias digitales. Plan de formación y apoyo al profesorado 2022-23.

Área de Innovación (@uniainnova)/ Vicerrectorado de Innovación Docente y Digitalización. Universidad Internacional de Andalucía





Daniel López

Licenciado en Comunicación Audiovisual y Máster en Nuevas Tecnologías Aplicadas a la Enseñanza no Presencial por la Universidad de Málaga. Doctor en Educación y Comunicación Social por la Universidad de Málaga.

Actualmente desarrolla su labor como gestor y formador de docentes sobre e-learning en el servicio de Enseñanza Virtual de dicha universidad.

dlopez@uma.es



Contenidos

1

El formato

Por qué usar el formato vídeo

2

El proceso

Claves técnicas para tomar buenas decisiones

3

Recursos

Respeto a derechos de autor

4

Distribución

Aspectos legales

El formato

Posibilidades y claves de producción

Ventajas del formato AV en educación

Formato adaptado a la cultura digital El alumnado está habituado a consumir online

Recursos educativos más eficaces
Promueven una comunicación más atractiva
y una mejor comprensión de los contenidos

Mayor participación y motivación del alumnado

Incorporación de opciones interactivas



Ventajas del formato AV en educación



Humanización de la enseñanza-aprendizaje Permiten una experiencia de a

Permiten una experiencia de aprendizaje más cercana

Contenidos más accesibles y universales Incorporación de subtítulos multilingües. Atención a necesidades diversas o estilos de aprendizaje diferentes

Visualización y escucha personalizada y en todo momento

Promueven la ubicuidad del aprendizaje y su consumo conforme al ritmo de cada persona

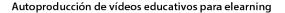


Más información

Sánchez González, M. (2021). "Vídeos (y pódcasts): posibilidades, formatos y claves de producción". *#Dlenlínea UNIA: guía para una docencia innovadora en red*. Sánchez González, M. (coord.). Sevilla, Universidad Internacional de Andalucía, 2021. https://dspace.unia.es/handle/10334/6116

El proceso

Conocer las variables que intervienen en la producción nos permitirá tomar las decisiones correctas.





DIFUSIÓN & MÉTRICA

Preguntate:

- ¿Qué plataforma quiero usar?
- ¿Qué licencia pondré?
- ¿Los quiero públicos?
- ;Funcionó?
- Nº de reproducciones, estadísticas...
- Grado de satisfacción de los participantes.









POSTPRODUCCIÓN



Pregúntate:

- ¿Has elegido herramientas?
- ¿Cuentas con ayuda especializada?



PRODUCCIÓN

Preguntate:

- ¿He reunido ya todos los recursos que describía en el guión?
- ¿He incluido su mención en el apartado de créditos?
- ¿Estoy aplicando imagen corporativa?







GUIÓN + presentación

Pregúntate:

- ¿Dura lo necesario?
- ¿Lo he redactado para ser grabado?
- ¿Soy realista con mis posibilidades?
- ¿Contaré con figurantes o lo haré yo?
- ¿Puedo utilizar material ya desarrollado para mis clases presenciales?, ¿necesito adaptarlo?







Deberían estar descritos en el quión.

- Pregúntate:
- ¿Usaré presentación?
- ¿Formato entrevista?
- ; Recursos gratuitos?
- ¿Tienes derechos y/o permisos?
- ¿Qué tipo de licencia? ¿Creative Commons, Copyrights ©?





Preguntate:

- ¿Qué voy a contar?
- ¿A quién?
- ¿Cómo lo haré?
- ¿Cuál es el objeto de mi discurso?
- ¿Qué tipo de vídeo usaré?







BRIEFING 1

Pregúntate:

- ¿Qué voy a contar?
- ¿A quién?
- ¿Cómo lo haré?
- ¿Cuál es el objeto de mi discurso?
- ¿Qué tipo de vídeo usaré?





GUIÓN + presentación

Pregúntate:

- ¿Dura lo necesario?
- ¿Lo he redactado para ser grabado?
- ¿Soy realista con mis posibilidades?
- ¿Contaré con figurantes o lo haré yo?
- ¿Puedo utilizar material ya desarrollado para mis clases presenciales?, ¿necesito adaptarlo?









Deberían estar descritos en el guión.

Pregúntate:

- ¿Usaré presentación?
- ¿Formato entrevista?
- ¿Recursos gratuitos?
- ¿Tienes derechos y/o permisos?
- ¿Qué tipo de licencia? ¿Creative Commons, Copyrights ©?





Pregúntate:

- ¿He reunido ya todos los recursos que describía en el guión?
- ¿He incluido su mención en el apartado de créditos?
- ¿Estoy aplicando imagen corporativa?









POSTPRODUCCIÓN



Pregúntate:

- ¿Has elegido herramientas?
- ¿Cuentas con ayuda especializada?





Pregúntate:

- ¿Qué plataforma quiero usar?
- ¿Qué licencia pondré?
- ¿Los quiero públicos?
- ¿Funcionó?
- Nº de reproducciones, estadísticas...
- Grado de satisfacción de los participantes.







Flujo de trabajo





















Formatos analógicos

8mm Señal compuesta.

Hi-8. Señal Y/C.

VHS y VHS-C. Señal compuesta.

S-VHS. Señal Y/C.

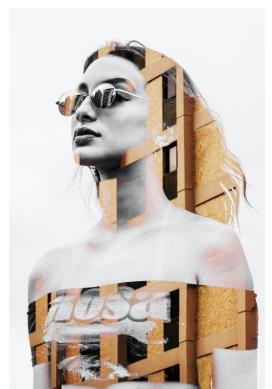
U-Matic. Señal compuesta.

M- II. Componentes. Betacam. Componentes.

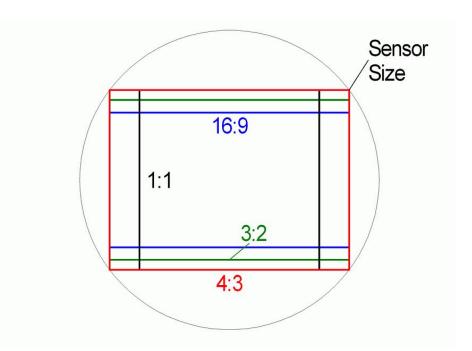


Formatos digitales

Formato	Compresión	Flujo de datos
DV (Doméstico).	5:1	25 Mbit/sg.
Digital S (Broadcast).	3′3:1	50 Mbit/sg.
D1 (Sin compresión).	2:1	90 Mbit/sg

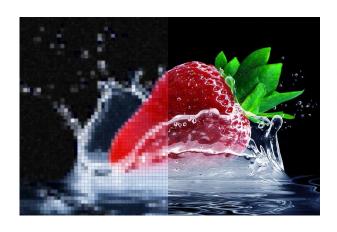


Relación de aspecto

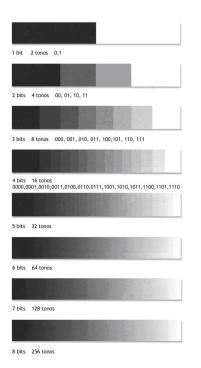


Características básicas

Conocer las variables técnicas que intervienen en la producción nos permitirá tomar las decisiones correctas.



- Repetibilidad.
- Ausencia de distorsiones debidas a ruidos electrónicos.
- Conjunto de muestras: espaciales y tonales.
 - Espacial: pixel.
 - Tonal: niveles de gris.



Descripción

- Profundidad de color.
- Resolución.
- Dimensiones.



Profundidad de color

- Cada pixel puede tener asignado un nivel tonal de entre los disponibles en la paleta del documento.
- A mayor profundidad de color, mayor número de posibilidades para cada uno.



1 bit 4 bit 8 bit (grises) 8 bit 24 bit

Profundidad de color	Colores posibles	Comentarios
1 bit por pixel	2	Arte Lineal (B&N). Modo Mapa de Bits
4 bits por pixel	16	Modo Escala de Grises
8 bits por pixel	256	Modo Escala de Grises. Modo Color Indexado. Cantidad estándar de colores que admiten los formatos GIF y PNG-8, así como muchas aplicaciones multimedia.
16 bits por pixel	65.536	High Color
24 bits por pixel	16.777.216	True Color. Modo RGB 8 bits por canal (8x3=24). Modo Lab 8 bits por canal
32 bits por pixel	4.294.967.296	Modo CMYK



1 bit 4 bit 8 bit (grises) 8 bit 24 bit

Resolución

- Viene definida por la cantidad de muestras espaciales, o píxeles, por unidad de medida.
- La unidad de medida usada como estandar para expresar este concepto es el dpi (dot per inch), ppp en castellano.

Imagen bicolor (1 bit)

1	1	1	1	1	1	1	1	1	1
1	0	0	0	1	1	0	0	0	1
1	1	0	1	1	1	1	0	1	1
1	1	0	1	1	1	1	0	1	1
1	1	0	1	1	1	1	0	1	1
1	1	0	0	0	0	0	0	1	1
1	1	0	1	1	1	1	0	1	1
1	1	0	1	1	1	1	0	1	1
1	1	0	1	1	1	1	0	1	1
1	0	0	0	1	1	0	0	0	1
1	1	1	1	1	1	1	1	1	1

p://forofotografiasalva.blogspot.com.es/2012/03/profundidad-de-pixel-o-profundidad-de.html

Dimensiones

- La resolución determina la cantidad de información que guarda una imagen digital. El original, o su periférico de entrada determinan las dimensiones de entrada. En el caso de un scanner, por ejemplo, se puede escoger la resolución de entrada.
- En caso de digitalizar video o desde una cámara fotográfica digital, las opciones están más o menos predeterminadas.



Relación entrada y salida

Dimensiones: Entrada/salida. Factor de ampliación: 1/1

Destino

Resolución de entrada

- Monitor 72 dpi

- Chorro Tinta & laser 150 dpi

- Imprenta 300 dpi





¿Qué tamaño de archivo (peso en MBs resulta de aumentar la resolución del original al doble, con objeto de incluir en la edición dicha infografía?.

Infografía digital para edición de un video HD 720.

- Factor de ampliación entrada/salida: 1/1.
- Destino video: resolución 72 dpi.
- Dimensiones del original: 640 x 360 dpi. (no cubre toda la pantalla de video HD 720).
- Destino: YouTube HD 720: 1280 x 720 pixeles / 72 dpi.
- Tamaño de archivo original: x mb.

Caso práctico: tamaño y peso

Destino Resolución de entrada

- Monitor- Chorro Tinta & laser150 dpi

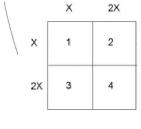
- Imprenta 300 dpi

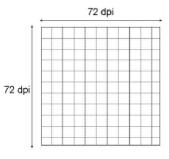


¿Qué tamaño de archivo (peso en MBs resulta de aumentar la resolución del original al doble, con objeto de incluir en la edición dicha infografía?.

Respuesta: A la misma resolución pero al doble de dimensiones El archivo pesa **4 veces más** que el original.

Caso práctico: tamaño y peso





Relación entrada y salida



Resolución y tamaños de revelado:

Dimensiones: Entrada/salida. Factor de ampliación: 1/1.

Destino Resolución de entrada

- Monitor 72 dpi

Chorro Tinta & laser 150 dpi

- Imprenta 300 dpi

Resolución (megapíxeles)	Tamaño de imagen (píxeles)	Copias de calidad aceptable (cm)	Copias de alta calidad (cm)	
1	1280 × 960	16,2 × 21,6	8,1 × 10,9	
2	1600 x 1200	20,3 × 27	10,16 × 13,4	
3	2048 × 1536	26 x 34,5	13 × 17,3	
4	2288 × 1712	29,2 × 39	14,4 × 19,3	
5	2592 x 1944	33 × 44	16,5 x 22	
6	2731 × 2048	35 × 46	17,3 × 22,8	
7	3264 × 2176	36,8 × 55,3	18,4 × 27,4	
8	3264 × 2448	41,4 × 55,3	20,6 × 27,4	

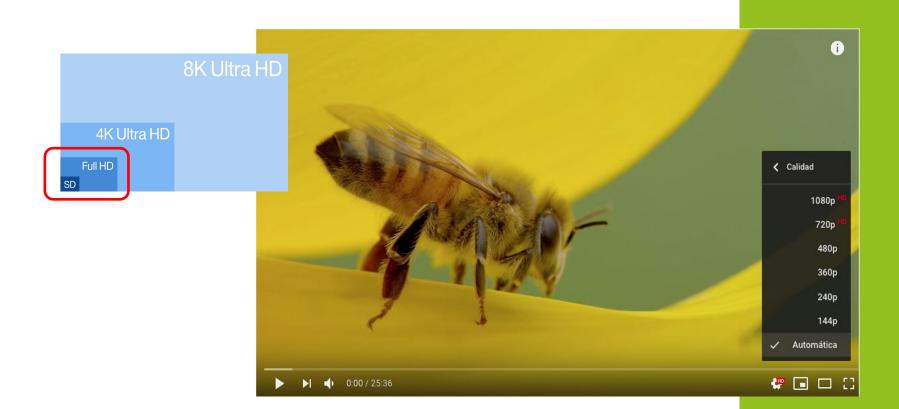
8K Ultra HD

4K Ultra HD

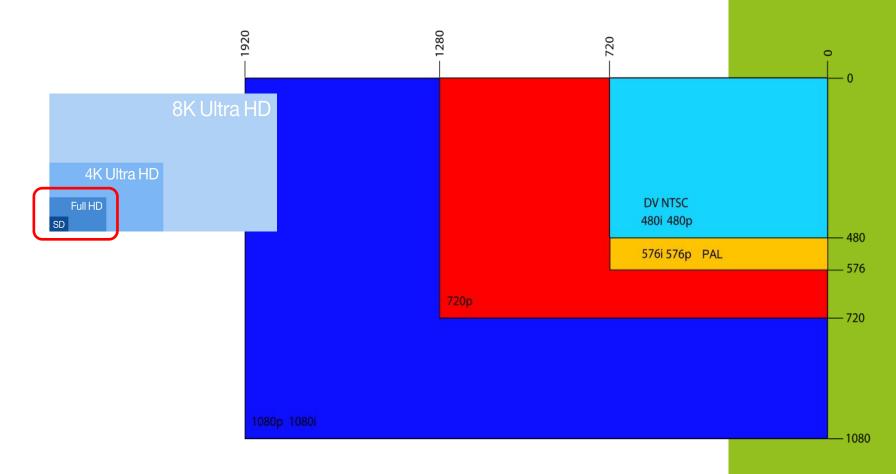
Full HD

SD

Lienzo



Lienzo



Lienzo







Captura de pantalla











Formato de archivo









- Cada minuto de grabación en calidad 4K ocupa / tiene un peso de 375 MB.
- Cada minuto de grabación en calidad 1080p HD a 60 fps ocupa / tiene un peso de 200 MB.
- Cada minuto de grabación en calidad 1080 HD a 30 fps ocupa / tiene un peso de 130 MB.
- Cada minuto de grabación en calidad 720p HD a 30 fps ocupa / tiene un peso de 60 MB.

Destino Resolución de entrada

- Monitor72 dpi

Chorro Tinta & laser 150 dpi

- Imprenta 300 dpi



Codec





Reproductores de video digital y formatos que leen



Reproductores portables Consolas



MP4 - MOV - WMV



TV digital con USB MP4 - AVI - MKV



Reproductores DVD





BMP	1			TABLA	DE FOR	MATOS DI	E ALMACE	NAMIEN	NTO PARA	IMAGE	N DIGITA	AL.			
Photoshop									1						
BMP	1	indexado	ndexado	RGB	CMYK	Color Lab	Multicanal	C.Alph	na Multiplar	Capas	T. recor	Prof.Color	Canal t. pl	Compresión	Anim.
RAW		₩ &	¥ &	₩ &	₩ &	∨ &	⊌ &		•	•		1,2,4,8,24 y 48	•	×	×
EPS					×	×	×	×	100	×	×	4y8	×	RLB	×
Filmstrip		✓ &	⊌ &	⊌ &	₩ &	•		*		×		24 o 48	•	×	×
GIF X X X Y X X X X X X X X X X X X X X X							DCS 2	×		×		24	DCS 2	LZW	×
JPEG X X X X X X X X X X X Y X	Filmstrip Es un recurso propio de adobe premiere para retocar fotograma a fotogram							×		×	×	24	×		×
PCX		✓ T	▼ T	×	×	×	×	×		×	×	8	×	LZW	
PDF (PSD)		×	×		V	×	×	×	V	×	×	24	×	jpg	×
PDF Estandar PICT					×	×	×	×	Win/OS:	×	×	1,4,8 y 24	×	RLB	×
PICT		⊌ &	⊌ &	⊌ &	⊌ &	∨ &	×		•	•	•	24		JPG y ZIP*	×
Recurso PIC X (18) X X MacOS X 2,4,8,16632 X Jpg Recurso PIC X (18) X X X X X 2,4,8,16633 X PIXAR X (18) X X X X X 24 X PNG 8 Y T.HF X <td></td> <td>LZW, CCITT y zip</td> <td>×</td>														LZW, CCITT y zip	×
PIXAR	•	•	•	v (1 &)	×	×	×	*	MacOS	×	×	2,4,8,16 o 32	×	jpg	×
PNG 8			V	v (1.8)	×	×	×	*	MacOS	×	×	2,4,8,16 o 33	×		×
PNG 24	•	×	×	(18)	×	×	×	*	100	×	×	24			×
Scitex CT X X X X X X 24 X Targa X	Ų		Ü	✓ T.HI	×	×	×	×	v	×	×	8		,	×
Targa X X X X X X X 16,24 0 32 V	v	V	V	✓ T.HI	×	×	×	×		×	×	24			×
Talya		×	×		*	×	×	×	×	×	×	24	×		×
TIFF V & V & V & V & V & V & V & V & V & V		•	•	₩ &	×	×	×	*		×	×	16, 24 o 32			×
1111 - L.4,0,24 y 40 12W,)pyy		₹ &	₹ &	≥ &	₹ &	₹ &	×	*	TWI.	×		1,2,4,8,24 y 48		lzw, jpgy zip	×
✓ : Si ✓ &: sí + Alpha chanel *: ver modos de color		1 WESTERN AS	weeker 4		*										

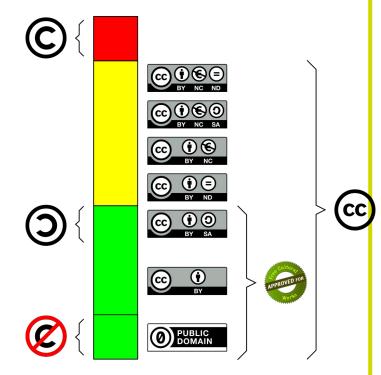
Editores



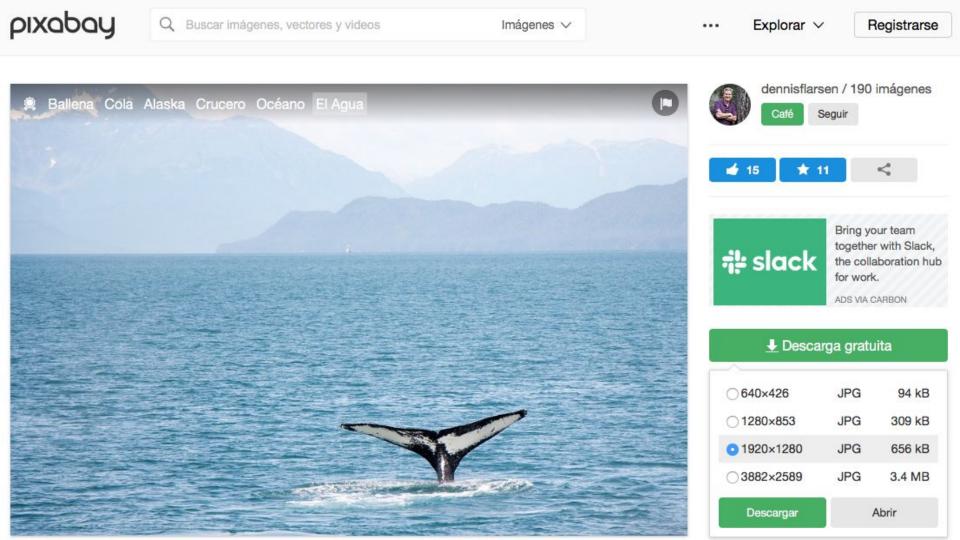
Recursos

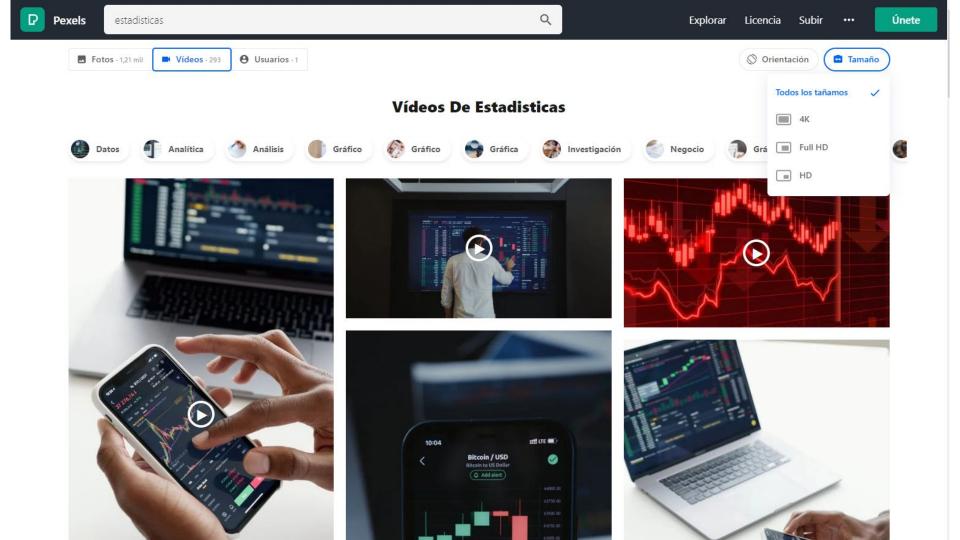
Dónde obtenerlos respetando las reglas

Recursos











Quiénes somos Licencia Preguntas frecuentes



¿Qué está permitido?

Queremos que la licencia de Pexels sea lo más sencilla posible. Sigue leyendo si quieres más información.

- Todas las fotos y vídeos en Pexels se pueden utilizar gratuitamente.
- No hace falta mencionar la fuente. No es obligatorio elogiar públicamente al fotógrafo o a Pexels, aunque es un lindo detalle.
- Puedes modificar las fotos y vídeos de Pexels. Utiliza tu creatividad y edítalos como quieras.

Distribución

Plataformas globales. Ventajas e inconvenientes

Distribución





Otros

¡Muchas gracias!

#WEBINARSUNIA

@UNIAINNOVA @UNIAUNIVERSIDAD

Credits

This is where you give credit to the ones who are part of this project.

- Presentation template by <u>Slidesgo</u>
- Icons by <u>Flaticon</u>
- Images & infographics by Freepik

Fuentes usadas:

Arial

Colores usados:

#434343 #999999 #93c01f #d6d64d #f6ff87