

#WEBINARSUNIA

Producción de contenidos educativos en SCORM



Óscar Martín Rodríguez

Técnico e-learning CEVUG (UGR)

oscar@ugr.es @oscarmartinr

Webinars sobre TICs y herramientas de la web social para innovar

Programa de Formación de Profesorado (...) 2013/14
(www.unia.es/formacion-profesorado/)

Coordinación: **María Sánchez- Área de Innovación** (@uniainnova).

Vicerrectorado Campus Tecnológico. Universidad Internacional de Andalucía

- ¿Qué es SCORM?
- ExeLearning
- Reload

¿Qué es SCORM?

El **SCORM (Shareable Content Object Reference Model)**, es un estándar de facto, es aceptado por toda la comunidad e-learning y está desarrollado por **ADL (Advanced Distributed Learning)**, iniciativa financiada por la Oficina del Secretario de Defensa de los EE.UU.

El objetivo de SCORM es resolver varios problemas relacionados con el empaquetamiento de contenidos utilizados para la enseñanza basada en Internet con una descripción muy detallada de estos. Además los contenidos han de reunir una serie de cualidades:

- Durabilidad
- Accesibilidad
- Interoperatividad
- Reutilización

•<http://es.wikipedia.org/wiki/SCORM>

•<http://www.adlnet.org/>



Exelearning

ExeLearning es una herramienta educativa que nos permite crear contenidos multimedia educativos en formato estandarizado. (SCORM) de una manera sencilla, gráfica y atractiva.

Se puede partir desde cero o de documentos en formato electrónico. Es la manera sencilla y con muy poco conocimientos para poder generar material en formato estandarizado.

<http://exelearning.net/>



Reload

Reload nos permite (entre otras cosas) crear contenidos estandarizados en formato SCORM partiendo de documentos HTML previamente confeccionados.

Se suele utilizar esta herramienta cuando se parte de documentos maquetados previamente en formato HTML y se conoce la tabla de contenidos (índice)

<http://www.reload.ac.uk/>

